macromedia®

FLASH® Profesional 8

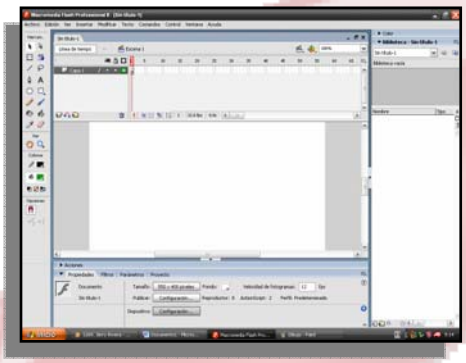
2008

Seminario de Macromedia Flash 8

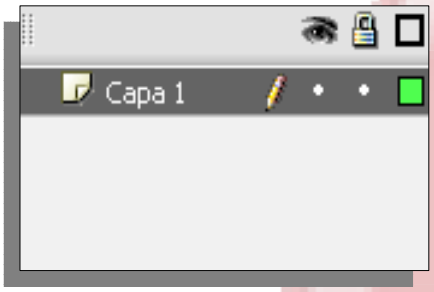
Manuel Oscar Calixtro Flores

Reproductor MP3 en Flash.

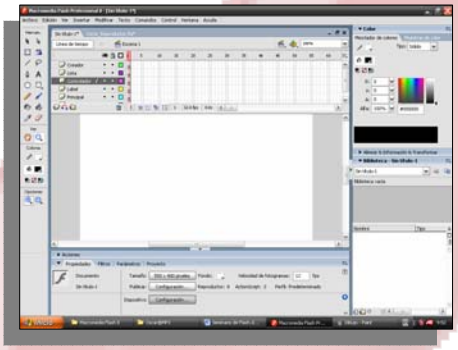
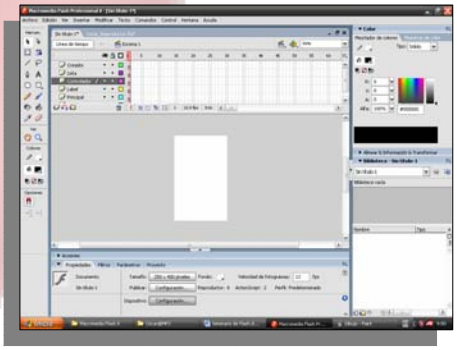
Para eso Primero Abriremos **Macromedia Flash 8** y en **La Pagina de Inicio** Escogeremos la Opción de Crear **Nuevo Documento en Flash.**



Ahora crearemos **6 capas** con los nombres de: **Creador**, **Lista**, **Controlador**, **Label**, **Principa**l, **Fondo**.



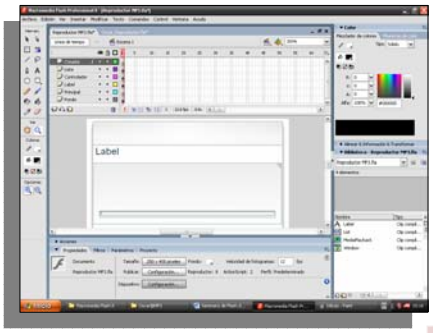
Reduciremos el tamaño de nuestro **Documento** que por defecto es _____X _____ por el tamaño de **250 X 400**

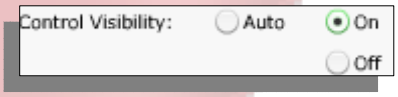
Después Colocaremos **3 Componentes** para eso nos vamos a _____ > _____ o simplemente presionamos la combinación de teclas _____+____ .Y escogeremos la opción de: **Windows**, **MediaPlayback**, **List**, **Label (2)**

Nota: El Componente **Windows** tiene que estar en **La Capa Fondo**.
El Componente **Label (2)** tiene que estar en **La Capa Label**.
El Componente **MediaPlayback** tiene que estar en **La Capa Controlador**.
El Componente **List** tiene que estar en **La Capa Lista**.

Las **Capas** tienen que quedar así.

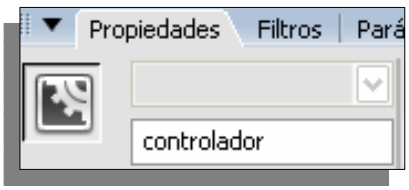


Ahora seleccionamos nuestro **MediaPlayback** que se encuentra en la **Capa Controlador** después nos vamos a _____ >_____ y nos saldrá la siguiente **ventana** donde escogeremos la opción de **MP3** y Control **Visibility** :**On**

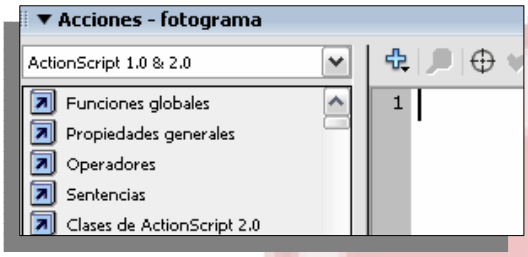


Después pondremos un nombre de **Instancia** para cada componente para:

El Componente **MediaPlayback** su nombre de **Instancia** es **controlador.**
El Componente **List** su nombre de **Instancia** es **lista.**
El 1er Componente **Label** su nombre de **Instancia** es **titulo.**
El 2do Componente **Label** su nombre de **Instancia** es **cantidad.**



- Ahora Comenzaremos a programar con códigos **ActionScript 2.0,** seleccionamos **El Primer Fotograma** de la **Capa controlador** y presionamos **La Tecla de Función** ____.



- Comenzando a **Programar**, Pararemos cualquier otro **Evento** con:

```
1 stop();
```

- Preparamos Nuestra **Página** para que **soporte** nuestro **Código.**

```
2 System.useCodepage = true;
```

- Después evitamos **problemas** con **los nodos en blanco** con este **Código**

```
3 XML.prototype.ignoreWhite = true;
```

- Definimos un **Estilo Global** para **los componentes** con este **Código.**

```
4 _global.style.setStyle("fontSize", 10);
```

- Activaremos nuestro **Scroll.**

```
5 lista.vScrollPolicy = "off";
```

- Crearemos un **Array** para **almacenar** todas nuestras **canciones.**

```
6 var array_temp:Array = new Array();
```

- Crearemos un **objeto XML** que **cargara la lista** de **archivos.**

```
7 var lista_xml:XML = new XML();
8 lista_xml.onLoad = cargarLista;
```

Crearemos una Función **cargarLista**

```
function cargarLista():Void {
    array_temp = this.firstChild.childNodes;
    if (!isNaN(array_temp.length)) {
        cantidad.text = array_temp.length+" temas";
        for (var k:Number = 0; array_temp[k]; k++) {
            lista.addItem(array_temp[k].attributes.nombre);
        }
        cargarMP3(0);
    }
}
```

Crearemos otra **Función** donde cargaremos los **MP3** en nuestro **MediaPlayback.**

```
function cargarMP3(indice:Number):Void {
    _root.tema_actual = indice;
    titulo.text = array_temp[indice].attributes.nombre;
    controlador.setMedia("/mp3/"+array_temp[indice].attributes.nombre, "MP3");
    controlador.play(0);
}
```

Crearemos una **Rutina** Para que cuando termine nuestra **canción** pase a la siguiente.

```
var listenerObject:Object = new Object();
listenerObject.complete = function(eventObj:Object) {
    _root.tema_actual++;
    if (_root.tema_actual>=array_temp.length) {
        _root.tema_actual = 0;
    }
    cargarMP3(_root.tema_actual);
};
```

Después **Cargaremos** nuestra **Lista de Reproducción.**

```
controlador.addEventListener("complete", listenerObject);
lista_xml.load("/asp/lista_mp3.asp");
```

Para **Finalizar** seleccionamos nuestro **Componente List** y presionamos **La Tecla de Función** _____ y en el **Panel Acciones** escribiremos lo siguiente:

```
on (change) {
_root.cargarMP3(this.selectedIndex);
}
```

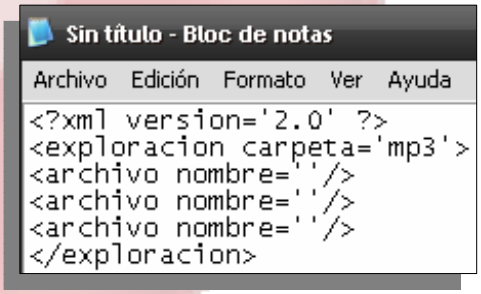

Macromedia®
Profesor: Oscar Calixtro Flores
Oscar_calix@hotmail.com

- Ahora simplemente nos queda **Guardar** nuestro **Archivo** de **Flash** para eso nos vamos a _____ > _____ y además tenemos que tener una **carpeta** en el **escritorio** llamado **Reproductor MP3** dentro de ellas las siguientes carpetas **mp3 y asp.**

- Probaremos nuestra **Reproductor MP3** presionando **La Combinación de Teclas** _____ + _____ y nos saldrá la siguiente **ventana** con siguiente **mensaje.**

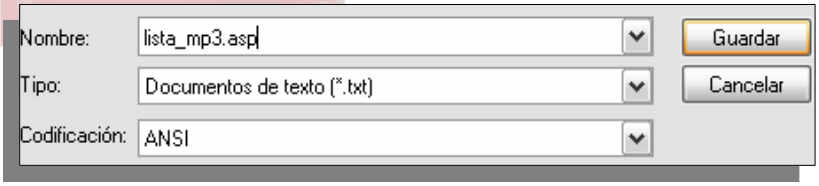
- **Nota:** Nos sale **Error** porque aun no hemos creado el **Archivo lista_mp3.asp**

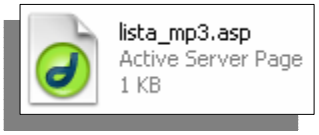
- Crearemos nuestro archivo **lista_mp3.asp**, para eso abriremos **Bloc de Notas** o simplemente en la ventana **ejecutar** digitamos **notepad** y enter, dentro del **Bloc de Notas** digitaremos lo siguiente:



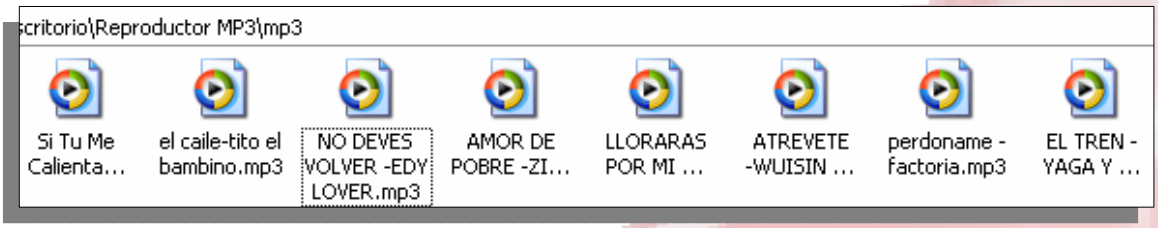
- **Nota:** Donde están los **Apostrofes** ‘ ’ va el **nombre** de nuestro **archivo mp3.**

- Después lo guardamos con el nombre de **lista_mp3.asp** en la carpeta **Reproductor MP3 > asp > lista_mp3.asp**

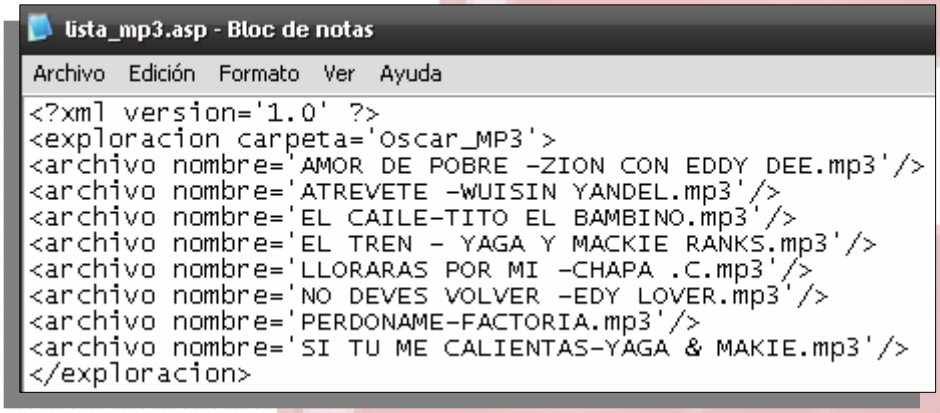




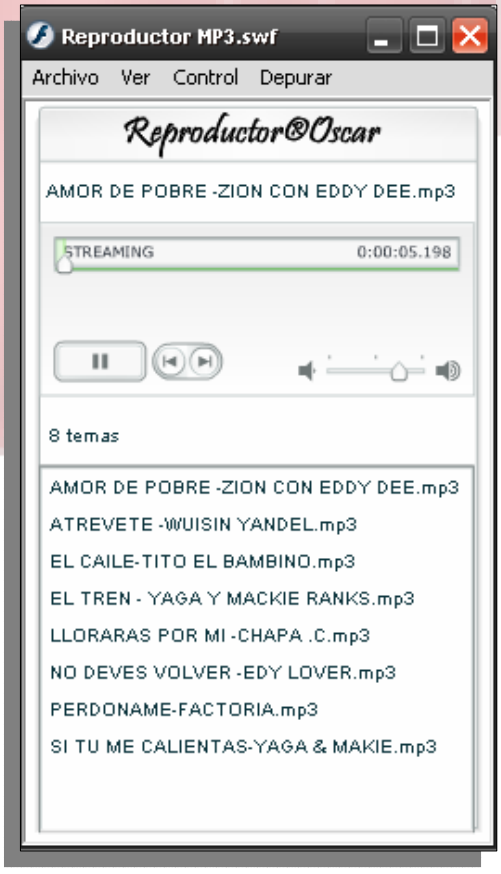
Colocaremos toda **la música** que tenemos en la **carpeta mp3.**



Tenemos que copiar todos los nombres de los **mp3** en los apostrofes de nuestro archivo **lista_mp3.asp**

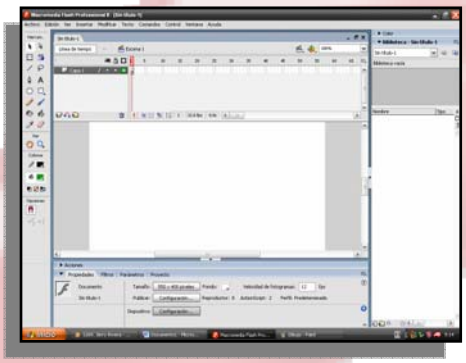


Resultado Final.

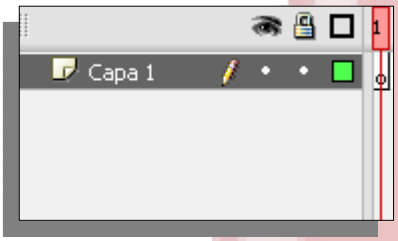

Reproductor MP3.swf
Archivo Ver Control Depurar
Reproductor®Oscar
AMOR DE POBRE -ZION CON EDDY DEE.mp3
STREAMING 0:00:05.198
8 temas
AMOR DE POBRE -ZION CON EDDY DEE.mp3
ATREVETE -WUISIN YANDEL.mp3
EL CAILE-TITO EL BAMBINO.mp3
EL TREN - YAGA Y MACKIE RANKS.mp3
LLORARAS POR MI -CHAPA .C.mp3
NO DEVES VOLVER -EDY LOVER.mp3
PERDONAME-FACTORIA.mp3
SI TU ME CALIENTAS-YAGA & MAKIE.mp3

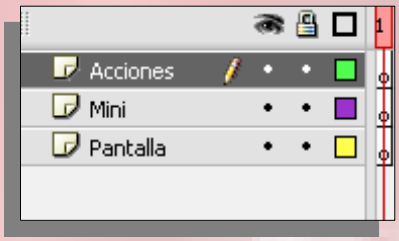
Reproductor Fotográfico con Sonido.

Para eso Primero Abriremos **Macromedia Flash 8** y en **La Pagina de Inicio** Escogeremos la Opción de Crear **Nuevo Documento en Flash.**

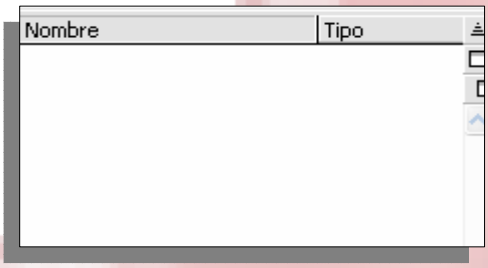


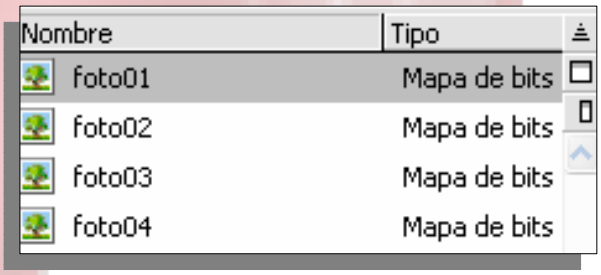
Crearemos **3 capas** con los nombres de **Pantalla** - **Mini** – **Acciones** y los ordenaremos de la siguiente manera.



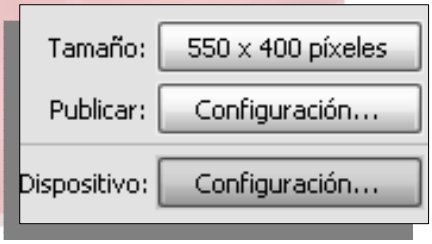


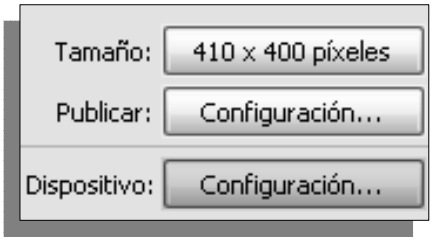
Importaremos **4 Fotografías** a nuestra **Biblioteca.**



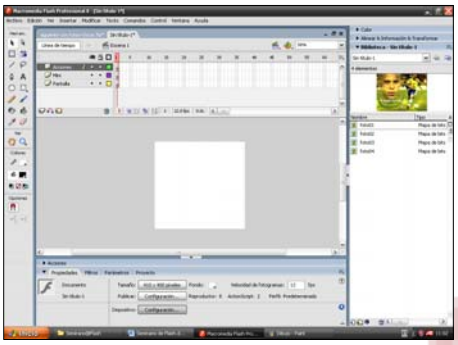


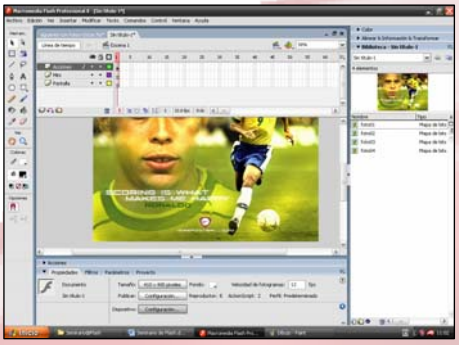
Reduciremos el tamaño de nuestro **Escenario** que por defecto es _____ X ____ por el tamaño de **410 X 400.**





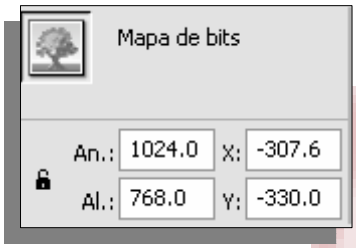
- Ahora enfocaremos el **1er Fotograma** de la **Capa Pantalla** y arrastramos al **Escenario** desde **la Biblioteca** la imagen **foto01**.





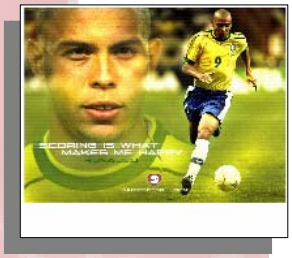
- Reduciremos el **tamaño** de nuestra imagen en sus **propiedades**, **1ero** lo seleccionamos y después escribiremos lo siguiente en la opción de **Anchura 400** y **Altura: 300**

Antes

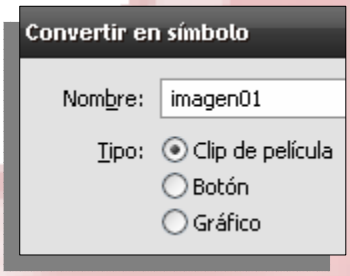


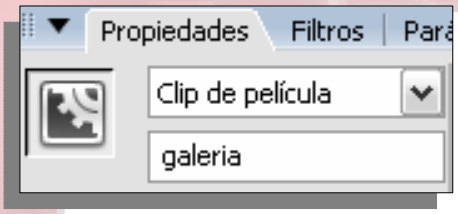
Después

Resultado Final

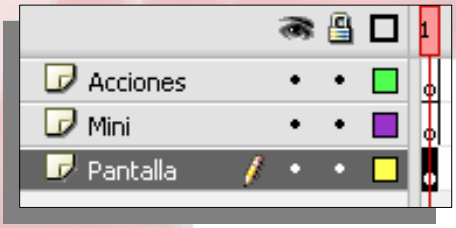


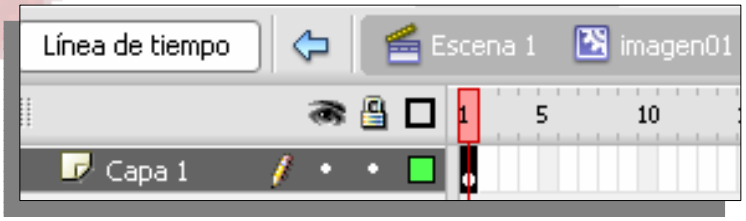
- Convertiremos nuestra imagen en un **Clip de Película** para eso presionamos la **Tecla de Función** _____ y después le pondremos el nombre de **Instancia galería.**



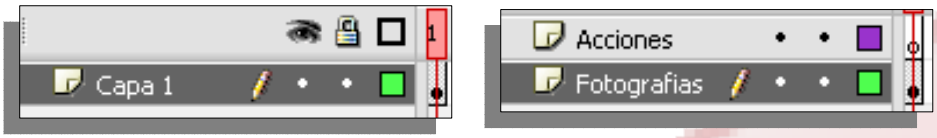


- **Editaremos** nuestro **Clip de Película** creado para eso hacemos **Doble Click** y nos saldrá la siguiente ventana.





Crearemos **2 capas** con los nombres de **Fotografías** y **Acciones**.

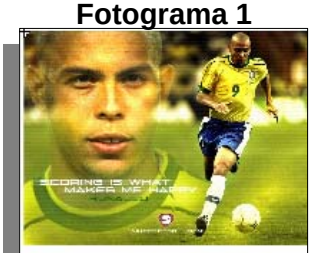


Ahora insertaremos **3 Fotogramas Claves Vacíos** en **la Capa Fotografías.**

Simplemente ahora tenemos que llenar los **Fotogramas Claves Vacíos** con las Siguientes **Fotografías**:

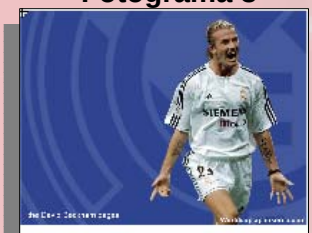
Fotograma Clave Vació 2 = Foto2
Fotograma Clave Vació 3 = Foto3
Fotograma Clave Vació 4 = Foto4

Fotograma 1



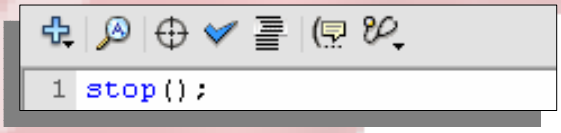
Fotograma 2

Fotograma 3

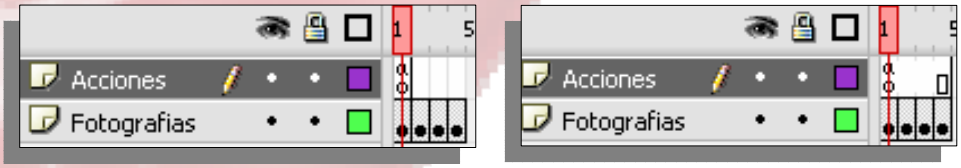


Fotograma 4

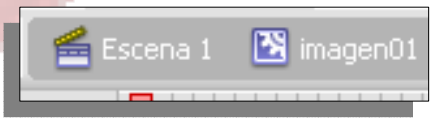
Ahora seleccionaremos el **1er Fotograma** de la **Capa Acciones** y presionamos **La Tecla de Función** ____ y escribiremos el Siguiente Código.



Para Terminar **insertaremos** un **Fotograma** en la **Capa Acciones**

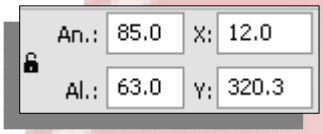


Ahora volveremos a trabajar en **nuestro documento** para eso hacemos click en la **Ceja Escena 1.**



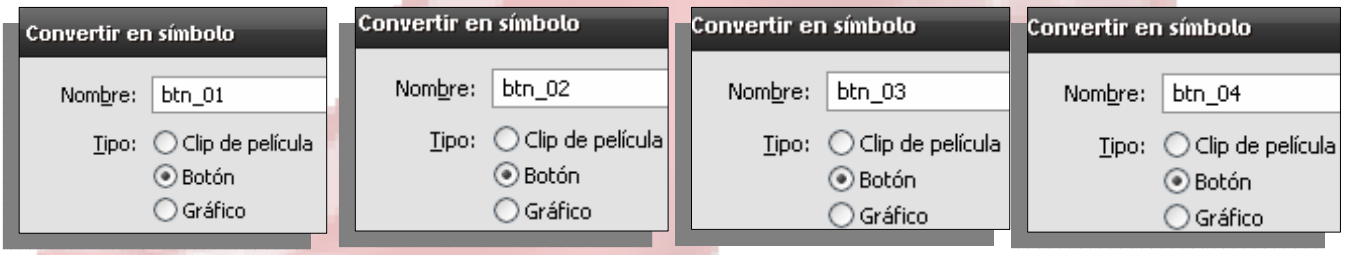
- Enfocaremos el **1er Fotograma** de **la Capa Mini** y simplemente arrastramos la Fotografía **Foto1** desde nuestra **Biblioteca.**

- **Nota:** Tenemos que **Reducir** el **tamaño** de nuestra imagen por la de **85 X 63**

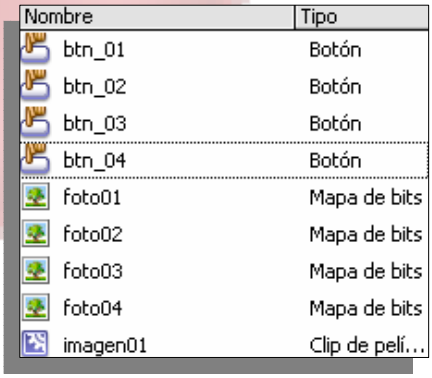


- Debemos poner todas **las imágenes** que tenemos y Nos tiene que quedar algo Así.

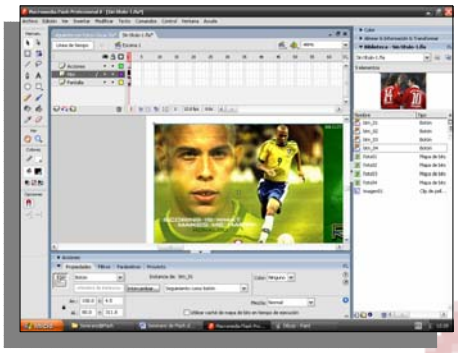
- Simplemente **convertiremos** a Botón nuestras **Imágenes** 1 X 1.

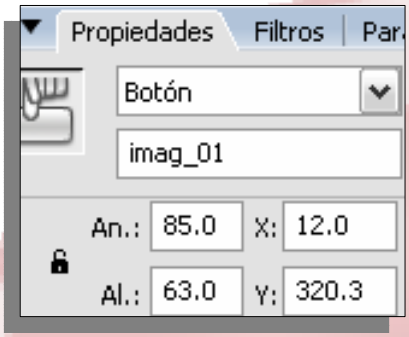


- Tenemos que tener **9 Archivos** en nuestra **Biblioteca** hasta ahora.



- Ahora colocaremos un **nombre de instancia** a cada **Botón** creado, para eso seleccionamos el **1er Botón** y le pondremos el **Nombre de Instancia** de **imag_01**



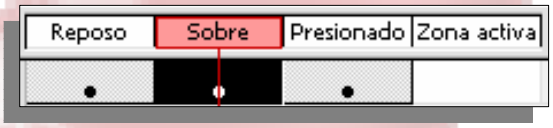


- **Nota:** hacer lo mismo con los otros **Botones** que vaya en secuencia hasta **imag_04**

- Comenzamos a **Editar** nuestro **1er Botón** para eso le hacemos **doble Click** y nos tendrá que salir la siguiente **ventana.**

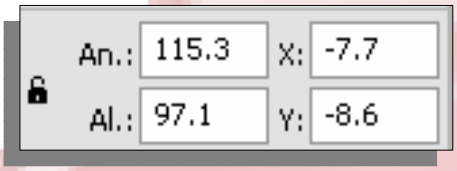
- Ahora insertaremos **2 Fotogramas claves** hasta que nos quede algo así.

- Crearemos un **Clip de Película** para eso Nos situamos en **El Evento Sobre** y presionamos **La Tecla de Función** ___

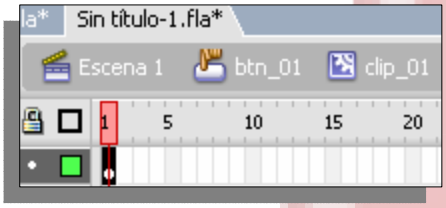


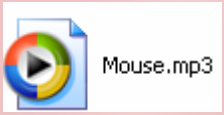
- Ahora **Editaremos** nuestro **Clip de Película** creado para eso le daremos **Doble Click** y nos saldrá la siguiente **ventana**.

- Simplemente con **La Herramienta Transformación Libre** Engrandaremos nuestro **Clip de Película.**

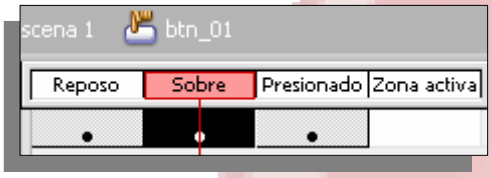


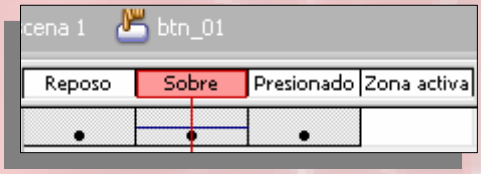
- Haremos **click** en la Ceja **btn_01** y después **importaremos** nuestros 2 **Sonidos.**



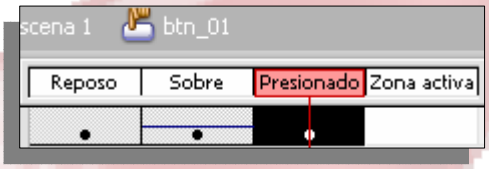


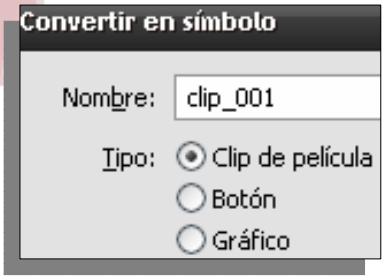
- Ahora simplemente **enfocamos** el **evento sobre** y jalamos **el sonido Mouse** de nuestra **biblioteca** y nos quedara algo así.



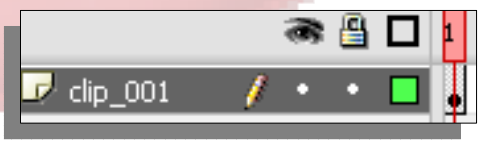


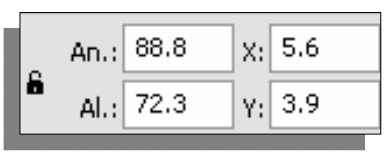
- Después **Enfocaremos** en el **Evento Presionado** y lo Convertiremos en **Clip de Película** presionando **La tecla de Función** ____.





- **Editaremos** nuestro **Clip de Película** creado haciendo **Doble Click** y nos saldrá al siguiente **ventana** donde solo **Reduciremos el Tamaño** de nuestro **Clip de película.**

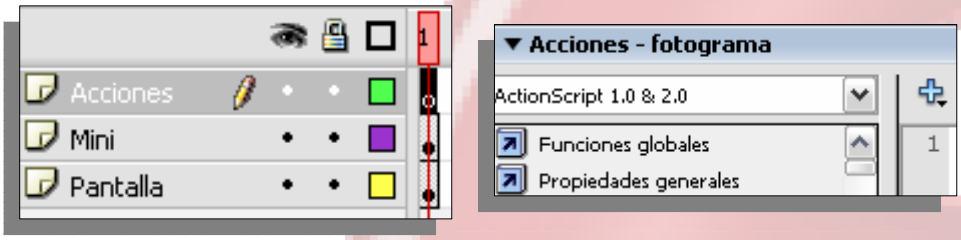




- Haremos **click** en la Ceja **btn_01**, después **Enfocaremos** el **Evento Presionado** y arrastramos nuestro **Sonido** llamado **Disparo.mp3** y nos quedara algo así.

- **Nota: Realizar** lo mismo con los **3 Botones** que nos faltan.

- Para poder terminar simplemente ahora enfocaremos el **1er Fotograma** de la **Capa Acciones** y presionamos **la tecla de función ____**.



- Ahora declararemos una Función

```
1 function go(frame:Number) {
2 galeria.gotoAndStop(frame);
3 };
```

- Después utilizaremos las **acciones** de cada **Botón** (**Nombre de Instancia**)

```
4  imag_01.onPress=function() {
5  go(1);
6  };
7  imag_02.onPress=function() {
8  go(2);
9  };
10 imag_03.onPress=function() {
11 go(3);
12 };
13 imag_04.onPress=function() {
14 go(4);
15 };
```

- **Nota:** Tenemos que tener **23 archivos** en nuestra **Biblioteca.**

Listo ahora simplemente **Probaremos** nuestro **Reproductor Fotos con Sonido** y nos quedara algo así.